

DISCO FOX COUPLE DANCE

Definition

Disco Fox ist auch unter den Bezeichnungen **Disco Hustle**, **Swing Fox**, **Disco Swing** und **Rock Fox** bekannt. In der Disziplin sind **ein langsamer und ein schneller Tanz** erforderlich. Technik, Improvisation, Beweglichkeit sowie die Partnerschaftsdynamik werden besonders hoch bewertet.

Kategorie

- **Couples**
-

Altersklassen

(Die Altersspanne wird durch folgende Formel definiert: Veranstaltungsjahr – Alter = erlaubtes Geburtsjahr)

- **Children:** 12 Jahre und jünger
- **Junior 1 (Couples):** 13–14 Jahre
- **Junior 2 (Couples):** 15–16 Jahre
- **Adult 1:** 17 Jahre und älter
- **Adult 2:** 31 Jahre und älter
- **Senior:** 50 Jahre und älter

Die Regel der **3-Jahres-Spanne** ist anwendbar, **ausgenommen** für Adult 2 und Senioren. In den Kategorien Adult 2 und Senior müssen **beide Tänzer** das Mindestalter von 31 bzw. 50 Jahren erreicht haben.

Anzahl der Tänzer

- **Couples:** 2
-

Musik

- **Alle Runden ausser Finale Disco Fox Show:** Musik des Veranstalters
- **Finalrunde Disco Fox Show:** Musik nach Wahl der Tänzer

Tempo

- **Schnelles Tempo:** 30–35 Takte pro Minute (120–140 BPM)
 - **Langsames Tempo:** 20–24 Takte pro Minute (80–96 BPM)
 - **Disco Fox Show:** freies Tempo
-

Dauer der Darbietung / Zeitlimits

- **Präsentationstanz:** 1 Minute zu Beginn des Wettbewerbs (nicht bewertet)
 - **Alle Runden ausser Disco Fox Show Finale:** 1:30 Minuten, bis zum Ende der musikalischen Phrase
 - **Finalrunde Disco Fox Show:** Musikdauer **2:00–2:30 Minuten**
-

Charakteristik und Bewegungen

Der Tanz ist grundsätzlich **stationär**, auch wenn sich das Paar mit Gehbewegungen und Drehungen über die Fläche bewegen darf. Getanzt wird überwiegend im **Doppel- oder Einhand-Hold**, inklusive Varianten wie Cross-Hand-Hold, Right-in-Right-Hand u. a.

Der **Disco-Fox-Stil** muss klar erkennbar sein.

Grundschritte und Rhythmen

Der Tanz besteht aus Grundschritten und Grundschrittvariationen im **12-X-Rhythmus**.

X kann z. B. **3, &3, a3, 3&, 3a** sein. Beispiele: - 1 2 & 3 - 1 2 3 & - 1 2 a 3

Kombinationen wie **1 & 2 & 3** sind als Variationen des Grundschritts erlaubt.

Haltung (Hold)

Der Hauptteil aller Darbietungen muss **im Hold** getanzt werden.

Erlaubte Figuren und Bewegungen

Typische Merkmale des Disco Fox sind: - Wickelfiguren (Wraps) - Spin- und Pivot-Drehungen - Throw-Outs - Loslassen- und Wiederfassen-Aktionen

Natürliche Hüftbewegungen sind erlaubt. Posen wie Oversways, Leans, Checks, Drops, Lines und Points sind zulässig, dürfen jedoch **nicht dominieren**.

Verbotene Figuren

Choreografien oder Figuren, die als typische Figuren aus **Internationalen Lateinamerikanischen Turniertänzen** erkannt werden und länger als **4 Takte** dauern, sind nicht erlaubt.

Hebefiguren (Lifts)

- **Alle Runden ausser Finalshow:** Nicht erlaubt
- **Finale Disco Fox Show:** Unbegrenzte Anzahl an Hebefiguren erlaubt

Hebefiguren sind Bewegungen oder Figuren, bei denen **beide Füße eines Tänzers den Boden verlassen** und diese Bewegung mit physischer Unterstützung einer anderen Person ausgeführt wird.

Hebefiguren sind in allen Kinderklassen verboten.

Ausnahme: Sprünge im Einhand-Hold gelten nicht als Lift.

Akrobatische Bewegungen

- **Grundsätzlich nicht erlaubt**
- **Finale Disco Fox Show:** Unbegrenzte Anzahl akrobatischer Figuren erlaubt

In den Kinderklassen sind Akrobatiken erlaubt, **wenn ein Körperteil den Boden berührt**. Akrobatiken dürfen dort **nicht dominieren** und müssen **ohne physische Unterstützung** eines anderen Tänzers ausgeführt werden.

Akrobatik umfasst Bewegungen, bei denen sich der Körper um die Sagittal- oder Frontalachse dreht, z. B. Saltos, Handräder oder ähnliche Figuren.

Akrobatische Bewegungen verbessern die Wertung nicht zwingend und können sich negativ auf die Punktzahl auswirken, wenn sie technisch nicht korrekt ausgeführt werden.

Szenische oder Bühnenrequisiten

Nicht erlaubt.

Ausnahme: Im **Finale der Disco Fox Show**, wenn die Paare alleine tanzen, sind Requisiten erlaubt.

Requisiten, Flüssigkeiten, Schuhe, Kostüme oder andere Substanzen, die die Tanzfläche oder Bühne verschmutzen, beschädigen oder unsicher machen könnten, dürfen in keiner Disziplin verwendet werden. Verstöße werden mit einer Verwarnung und/oder direkter Disqualifikation geahndet.

Elektrische Geräte (z. B. persönliche Lichteffekte oder Musikgeräte) sind erlaubt, **müssen jedoch batteriebetrieben sein**.

Handrequisiten

Nicht erlaubt.

Ausnahme: Im **Finale der Disco Fox Show**, wenn die Paare alleine tanzen, erlaubt (z. B. Stöcke,

Regenschirme, Luftballons, Skateboards, Taschen, Headsets, Masken, Sonnenbrillen/Image-Brillen und andere nicht zur Kleidung gehörende Gegenstände).

Bodenrequisiten

Nicht erlaubt.

Kleidung / Kostüm

Die Kostüme müssen während der gesamten Darbietung die **intimen Körperbereiche** bedecken. (Weitere Details siehe IDO-Generalreglement.)

Brillen und Hörgeräte

Wenn ein Tänzer aus medizinischen Gründen eine Brille tragen muss, wird empfohlen, diese mit einem elastischen Band am oder um den Kopf zu sichern. Hörgeräte müssen ordnungsgemäss befestigt sein.

Verbote / Sicherheit

Verbotene Elemente in Kinderklassen: - Bewegungen, bei denen der Grossteil des Gewichts von einem anderen Tänzer getragen wird - Sprünge von Requisiten aus einer Höhe von mehr als 1 Meter

Bewertung

- In den Qualifikationsrunden qualifizieren sich die Paare durch **Fast Dance und Slow Dance** für die nächste Runde.
 - Es wird das **Cross-System** angewendet; die Wertungsrichter markieren die qualifizierten Paare in beiden Tänzen separat.
 - In der Finalrunde platzieren die Wertungsrichter die Paare für **Slow, Fast und Show** jeweils separat.
 - Die Gesamtplatzierung erfolgt nach dem **Skating-System über alle drei Tänze**.
-

Ablauf des Wettbewerbs

Qualifikationsrunden:

- a. In der Eröffnungsrunde werden alle Paare den Wertungsrichtern in einem **1-minütigen Präsentationstanz (Disco Fox Fast)** gezeigt.
- b. Anschliessend werden die Paare in Vorläufe eingeteilt. Die Anzahl der Paare pro Vorlauf richtet sich nach der Grösse der Tanzfläche und soll **6 Paare nicht überschreiten**.

- c. Alle Paare tanzen zuerst **Disco Fox Fast** (1:30 Minuten je Heat), anschliessend **Disco Fox Slow** (1:30 Minuten je Heat).
- d. In allen weiteren Qualifikationsrunden, einschliesslich Halbfinale, gibt es **keinen Präsentationstanz** zu Beginn der Runde.

Hope Round:

Der Veranstalter muss verpflichtend eine **Hope Round** durchführen. Eine Eröffnungsrunde findet dort nicht statt. Wenn **Disco Fox Jack & Jill** Teil des Wettbewerbs ist, entfällt die Hope Round.

Finalrunde:

- Disco Fox Fast: 1:30 Minuten (alle Paare gemeinsam) - Disco Fox Slow: 1:30 Minuten (alle Paare gemeinsam) - Disco Fox Show: jedes Paar einzeln **2:00–2:15 Minuten**

Bei einem Direktfinale wird zu Beginn zusätzlich ein **1-minütiger Präsentationstanz Disco Fox Slow** getanzt.

Nach Abschluss der ersten beiden Tänze ist eine **Pause von mindestens 20 Minuten** vor Beginn der Disco Fox Show obligatorisch.

Platzierung

Gemäss IDO-Regeln.